

LMG

ganzheitliches Lernen

	<u>Soziale Kompetenz</u>	<u>Methodenkompetenz</u>	<u>Fachkompetenz</u>		<u>Medienkompetenz</u>	<u>Selbstkompetenz</u>			
Orientierungsstufe (5-6)	Klassenrat Lions Quest Umweltbeauftragte Bläserklassen Bioladen	Verbindliche Absprachen in den Lehrerteams Methodenpass Projektlernen und Präsentieren Selbstständiges Lernen	Fördern und Fordern	Begabtenförderung Enrichment Wettbewerbe Lernzeit, Lernlabor	Kooperation mit außerschulischen Partnern	Grundlagen im Umgang mit digitalen Medien Digitale Helden Medienskipper	Zukunftsschule		
Mittelstufe (7-10)	Schüler unterrichten Schüler (WPU-Konzept) Sozialpraktikum Streitschlichter Schulsanitäter COLT		Fachliche Standards	Fachunterricht WPU profilorientiert Bibliothek Sprachdiplom DELF		Umgang mit digitalen Medien Jugendmedienschutz Ausbildung der digitalen Helden		Präventionskonzept Berufsorientierung Betriebspraktikum Theater Girl's Day / Boy's Day	UNESCO CAP
Oberstufe (11-13)	Schülervertretung Organisation und Leitung der Projektwoche Bunter Abend		Schulinterne Fachcurricula	naturwissenschaftliches Profil (Bi, Ph) ästhetisches Profil (Ku) Sprachprofil (E) gesellschaftswiss. Profil (WiPo)		Nutzung digitaler Medien		Studien- und Berufsorientierung Wirtschaftspraktikum Theater	
Menschen, Vielfalt, Verantwortung – Bildung für nachhaltige Entwicklung									