

# LMG

## ganzheitliches Lernen

	<u>Soziale Kompetenz</u>	<u>Methodenkompetenz</u>	<u>Fachkompetenz</u>		<u>Medienkompetenz</u>	<u>Selbstkompetenz</u>			
Oberstufe (11-13)	Schülervertretung Organisation und Leitung der Projektwoche Bunter Abend	Vertiefung und Anwendung der erarbeiteten Methoden	Schulinterne Fachcurricula	naturwissenschaftliches Profil (Bi, Ph) ästhetisches Profil (Ku) Sprachprofil (E) gesellschaftswiss. Profil (WiPo)	Kooperation mit außerschulischen Partnern	Nutzung digitaler Medien	Studien- und Berufsorientierung Wirtschaftspraktikum Theater	Bildung für nachhaltige Entwicklung	
Mittelstufe (7-10)	Schüler unterrichten Schüler (WPU-Konzept) Sozialpraktikum Streitschlichter Schulsanitäter COLT	Verbindliche Absprachen in den Lehrerteams Methodenpass Projektlernen und Präsentieren Selbstständiges Lernen	Fachliche Standards	Fachunterricht WPU profilorientiert Bibliothek Sprachdiplom DELF		Umgang mit digitalen Medien Jugendmedienschutz Ausbildung der digitalen Helden	Präventionskonzept Berufsorientierung Betriebspraktikum Theater Girl's Day / Boy's Day		UNESCO CAP
Orientierungsstufe (5-6)	Klassenrat Lions Quest Umweltbeauftragte Bläserklassen Bioladen		Fördern und Fordern	Begabtenförderung Enrichment Wettbewerbe Lernzeit, Lernlabor		Grundlagen im Umgang mit digitalen Medien Digitale Helden Medienkipper	Lions Quest Arbeitsgemeinschaften, OGS-Kurse		Zukunftsschule
<b>Menschen, Vielfalt, Verantwortung – Bildung für nachhaltige Entwicklung</b>									